

INSTRUCCIONES DEL JUEGO

En este juego, escucharás hablar sobre situaciones que pueden fortalecer o debilitar tu corazón. A medida que tu corazón se fortalezca, avanzarás hacia la parte superior de la página. Si haces algo particularmente bueno, podrás subir una escalera, pero si haces algo que no es bueno, te deslizarás hacia abajo.

Cada jugador necesitará una moneda, un trozo de papel u otro objeto pequeño para usarlo como pieza de juego. Si no tienes un dado, pulsa en el que aparece a continuación.

PARA JUGAR:

1. El jugador más joven irá primero, seguido por el siguiente más joven y así sucesivamente.
2. Coloquen sus piezas de juego en el área en la parte inferior denominada "Comienzo".
3. Cada jugador tira el dado y mueve su pieza esa cantidad de espacios (sigue los cuadrados numerados en orden).
4. Lee la indicación para el número de ese cuadrado y analiza o responde a esa indicación según lo indicado.
 - Si aterrizas en un cuadrado en la parte **más baja de una escalera** (por ejemplo, el cuadrado 2), sube la escalera hasta el cuadrado en la parte superior de la escalera. Las escaleras siempre van hacia **¡ARRIBA!**
 - Si aterrizas **arriba de un tobogán** (por ejemplo, el cuadrado 7), baja hasta la parte más baja del tobogán. Los toboganes siempre van hacia **¡ABAJO!**
5. ¡La primera persona que llegue al "FIN" (después del cuadrado 35) gana! ¡Pero todos somos ganadores cuando nuestro corazón se fortalece!

INDICACIONES PARA CADA CUADRADO

1. **Aprender:** Lees una historia bíblica. ¡Has tenido un buen comienzo!
2. **Practicar:** Sorprendes a un vecino que regresó del hospital horneándole un delicioso pastel o llevándole flores. ¡Sube la escalera!
3. **Ejercitar:** Animas a un hermano menor que está aprendiendo algo nuevo.
4. **Revisar:** Al pensar en el día que está terminando te das cuenta de que pasaste dos horas jugando videojuegos, ignoraste a tu familia y no te gustó cómo te sentiste después. Decides no hacerlo al día siguiente. ¡Sube la escalera!
5. **Repetir:** Te comprometes durante la Cuaresma a ahorrar algo de dinero para los necesitados cada semana.
6. **Aprender:** Prestas especial atención en estas sesiones de la iglesia (¡incluso si te obligaron a asistir!) para aprender más sobre lo que la Iglesia enseña acerca del bien y el mal.
7. **Pecado:** Robaste algunos de los dulces de tu hermano y te los comiste. Baja por el tobogán.
8. **Aprender:** ¡Practicaste el "Padre Nuestro", el "Ave María" y el "Gloria" y ahora los sabes de memoria!
9. **Ejercitar:** ¿Has hecho algo bueno por alguien esta semana? ¡Date una palmadita en la espalda!



10. **Revisar:** Recuerdas cómo unos niños en la escuela se burlaban de otro niño a sus espaldas y no te gustó cómo te sentiste. Decides que les dirás que eso no está bien si ellos lo vuelven a hacer.
11. **Ejercitar:** Nombra una buena cualidad que tengas y quieras conservar. ¡Eso es bueno para el mundo!
12. **Practicar:** Te disculpas con un amigo o con tu madre/padre por haber mentido.
13. **Aprender:** Escuchas las historias bíblicas en la Misa y prestas especial atención a cómo habló y actuó Jesús.
14. **Practicar:** Tu amigo está molesto por algo que pasó, pero no sabes cómo ayudarlo; entonces le dices a tu madre/padre o a un maestro para que le busque ayuda.
15. **Ejercitar:** Cuando te enojas, lees un libro o acaricias a tu gato en lugar de gritarle a un miembro de la familia. Sube la escalera.
16. **Pecado:** Tus padres te pidieron tres veces que ayudaras a guardar los platos limpios que estaban en la lavadora de platos, pero los estuviste ignorando esperando que se les olvidara. Baja por el tobogán.
17. **Revisar:** Recuerdas lo solo que te sentías antes de hacer amigos, así que invitas a un niño que está sentado solo a unirse a tu juego en el recreo.
18. **Practicar:** Haces un acto de bondad al azar por alguien que no se lo esperaba.
19. **Pecado:** Un amigo te pide jugar contigo, pero tú eliges ver videos en tu teléfono. Deslízate por el tobogán.
20. **Aprender:** Leíste un libro sobre un santo, o un gran líder, que mostró cómo vivir con amor, justicia o misericordia. Sube la escalera.
21. **Repetir:** Recordaste tu determinación de dar las gracias más a menudo y le agradeciste a un maestro o entrenador.
22. **Revisar:** Antes de acostarte, piensas en tu día y recuerdas cuando tomaste una buena decisión.
23. **Pecado:** Un compañero de clase te pide ayuda pero finges no escucharlo. Baja deslizándote.
24. **Ejercitar:** Observas cómo actúan algunos buenos amigos y decides intentar ser más como ellos.
25. **Revisar:** Antes de confesarte, dedicas tiempo a pensar en las decisiones que has tomado recientemente.
26. **Repetir:** Recuerdas lo bien que te sientes al ser incluido; entonces asegúrate de incluir a todos tus compañeros que quieran jugar contigo hoy.
27. **Ejercitar:** Notas que no has perdido tanto el control y quieres mantenerlo así.
28. **Practicar:** Alguien dice algo desagradable o hiriente y tú decides ignorarlo en lugar de enojarte. ¡Incluso rezaste en secreto por esa persona después! Sube la escalera.
29. **Aprender:** Empiezas a prestar más atención a tus padres, maestros o entrenadores porque notas que te ayudan a convertirte en una mejor persona.
30. **Repetir:** Notas lo bien que se siente ayudar a un maestro, por eso te ofreces a sacar la basura del salón.
31. **Practicar:** Recuerdas que Jesús nos pide que tratemos a los demás como queremos que nos traten a nosotros, por eso le das algo de dinero a una persona sin hogar.
32. **Pecado:** Dices algo malo sobre otro estudiante o compañero de equipo y te ríes cuando todos se ríen. Deslízate por el tobogán.
33. **Ejercitar:** Ayudas a poner la mesa para la cena aunque hubieras preferido seguir jugando.
34. **Pecado:** No estudiaste para tu examen, así que le copias a tu vecino. Deslízate por el tobogán.
35. **Ejercitar:** Hiciste algo bueno por tu hermano sin siquiera decírselo.